



Maitrise professionnelle en Intelligence urbaine

Innovation en partenariat

Cheminement typique d'un étudiant inscrit à la maîtrise sur mesure

CURSUS

Projet

24 crédits

Intelligence urbaine

6 crédits

Compétences

9 crédits

Savoir expert

6 crédits

Session 1 - Automne 2019

Session 2 - Hiver 2020

Session 3 - Été 2020

PROJET

Superviseur



ESI-6101 - Projet d'intervention I :
Processus d'idéation

ESI-6102 - Projet d'intervention II :
Intégration interdisciplinaire

ESI-6103 - Projet d'intervention III :
Communiquer et négocier

ESI-6510 - Rapport
d'intervention

Présentation
au partenaire

DESIGN CENTER

RENCONTRES COMITÉ AVISEUR

MIDINNOVANTS

Entreprises / Professeurs / Étudiants



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



JEUX SÉRIEUX

Professeur responsable



PSY-7019
Compétences :
jeux sérieux et suivi

Période de jeux

SAVOIR AGIR

Entreprises / Professeurs



Cours RLT-7028
Créativité et résolution
de problèmes



Cours PSY-6101
Sujets spéciaux en lien avec le projet

SAVOIR EXPERT

Superviseur / Professeurs



Cours GGR-7056
Urbanité, développement durable
et gouvernance



Cours à option



Cours à option

École d'été sur villes intelligentes

TUTORAT

Tuteur



Tutorat en continu



Pensée complexe



Résolution de problème
et créativité



Adaptabilité



Communication



Présentation
de l'équipe de l'étudiant



Présentation
d'une autre équipe